ADIVINANZA CON WHILE TRUE

#Trabajo realizado por. Balcazar Pardo Carolina Elizabeth.

#rea un programa en Python que simule un juego de adivinanza utilizando Bucle do-while, en Python while True

# Solicitar el nombre del usuario

nombre = input("Ingresa tu nombre: ")

print(f"\nHola, {nombre} ¡Diviertete jugando\n")

import random

def mostrar\_menu():

print("\n SELECCIONA UN NUMERO DEL MENÚ PRINCIPAL")

print("1. Jugar adivinanza")

print("2. Ver estadísticas")

print("3. Salir")

def jugar\_partida(historial):

numero\_secreto = random.randint(1, 30)

intentos = 0

print("\n Adivina el número secreto entre 1 y 30.")

while True: # Primer bucle: garantiza al menos una jugada

try:

entrada = int(input("→ Tu adivinanza: "))

intentos += 1

if entrada < numero\_secreto:

print(" Muy bajo. Intenta nuevamente.")

elif entrada > numero\_secreto:

print(" Muy alto. Prueba otra vez.")

else:

print(f" ¡Correcto! El número era {numero\_secreto}. Lo lograste en {intentos} intento(s).")

historial.append(intentos)

break

except ValueError:

print("⚠ Entrada inválida. Solo se aceptan números enteros.")

def mostrar\_estadisticas(historial):

print("\n ESTADÍSTICAS DE PARTIDAS")

if not historial:

print("— No se han jugado partidas aún.")

return

total = len(historial)

menor = min(historial)

mayor = max(historial)

for i, intentos in enumerate(historial, start=1):

print(f"Partida {i}: {intentos} intento(s)")

print("\n Resumen:")

print(f"- Total de partidas: {total}")

print(f"- Menor cantidad de intentos: {menor}")

print(f"- Mayor cantidad de intentos: {mayor}")

# Programa principal

historial\_intentos = []

while True: # Segundo bucle: menú principal

mostrar\_menu()

opcion = input("Seleccione una opción (1-3): ").strip()

if opcion == "1":

jugar\_partida(historial\_intentos)

elif opcion == "2":

mostrar\_estadisticas(historial\_intentos)

elif opcion == "3":

print(" Gracias por jugar. ¡Nos vemos pronto!")

break

else:

print("Opción no válida. Intenta nuevamente.")